ПАТЕНТНО ВЕДОМСТВО
на Република България

СВИДЕТЕЛСТВО
ЗА
РЕГИСТРАЦИЯ НА ПОЛЕЗЕН МОДЕЛ

Рег. № 5182 U1

Заявка № 6493

Дата на заявяване: 15/08/2025

Приоритет:

Срок на действие: 15/08/2029

Публ. за регистрация: 15/01/2026

Наименование: ТАБЛО ЗА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА

Притежател/и:

ДГ № 124 "Бърборино"
ул. "Захари Круша" № 20,
1606 гр. София [BG]

Изобретател/и:

Теменужка Борисова Димитрова
Юлиана Росенова Цекова
Симона Златанова Илиева
Елица Христова Сиракова
Екатерина Йотова Велинова
Теодора Любенова Симеонова
Недислав Димитров Димитров

Olya Georgieva Dimitrova
Digitally signed by Olya Georgieva Dimitrova
Date: 2026.01.19 15:26:49 +02:00

ОЛЯ ДИМИТРОВА
ПРЕДСЕДАТЕЛ

РЕПУБЛИКА БЪЛГАРИЯ

ПАТЕНТНО ВЕДОМСТВО

(19) **BG**

ОПИСАНИЕ КЪМ СВИДЕТЕЛСТВО
ЗА РЕГИСТРАЦИЯ
НА ПОЛЕЗЕН МОДЕЛ

(11) **5182 U1**
(51) Int. Cl.
A 63 F 3/00 (2006.01)
A 63 F 9/18 (2006.01)
G 09 B 1/00 (2006.01)
(52) CPC
A 63 F 3/00 (2013.01)
A 63 F 3/0478 (2013.01)
A 63 F 9/18 (2013.01)
G 09 B 1/00 (2013.01)

(21) Заявителски № 6493
(22) Заявено на 15.08.2025
(24) Начало на действие
на регистрацията от: 15.08.2025

Приоритетни данни

(45) Отпечатано на 15.01.2026
(46) Публикувано в
бюлетин № 202601.1 на 15.01.2026
(56) Информационни източници:
(62) Разделена заявка от рег. №
(66) Трансформирано от:
(67) Паралелно на:

(73) Притежатели (и):
ДГ № 124 "БЪРБОРИНО"
1606 ГР. СОФИЯ, УЛ. "ЗАХАРИ КРУША" № 20

(72) Изобретател(и):
Теменужка Борисова Димитрова
Юлиана Росенова Цекова
Симона Златанова Илиева
Елица Христова Сиракова
Екатерина Йотова Велинова
Теодора Любенова Симеонова
Недислав Димитров Димитров

(74) Представител по индустриална собственост:
(86) № на PCT заявка:
(87) № и дата на PCT публикация:

(54) ТАБЛО ЗА ОБРАЗОВАТЕЛНА ИГРА

(57) Полезният модел се отнася до табло за образователна игра, приложимо в предучилищното и училищно образование, което е необходимо за намаляване тревожността при деца и родители, запознаване с част от ежедневната работа в детските градини и създаване на добри партньорски отношения между родителите и екипите в началното образование. Таблото за образователна игра е представено на фигура 1. На стена е поставено таблото за образователна игра (от фиг. 1). Обектите с изображения са разположени както следва: в долната лява част на таблото е визуализиран обект с изображение на къща (0), а в горната дясна част на таблото е разположен обект с изображение на замък (10). От обекта с изображение на къща (0) към обекта с изображение на замък (10) тръгват четири пътеки (1, 2, 3 и 4), минаващи покрай различни обекти.

1 претенция 5 фигури



BG 5182 U1